

Calendrier et thématiques		Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
Lundi 14	Le ballon de foot	Ordre sur les grandeurs (procédures possibles: découpage, codage, superposition...)	Repérage, stratégie	Modélisation, propriétés des figures
Mardi 15	Le tennis	Décompter des objets  Mettre à jour toutes les possibilités de colorier un personnage avec 4 couleurs.	Images séquentielles logique, prise d'indice, chronologie	Procédures de <i>Restauration de figures</i>
Jeudi 17	Sport et logique	Continuer un algorithme	Phrase négative et logique	Maîtrise de la langue et logique
Vendredi 18	Fléchettes	Décomposition du nombre 5	Addition de nombres < 10	Secteurs de disque et additions