

EPREUVE DES GRILLES

CYCLE 2

Organisation :

Chacun des 4 groupes reçoit une épreuve « grilles » différente. La résolution de cette grille permet au groupe d'obtenir un chiffre (celui de la case grise). Les 4 chiffres obtenus sont à combiner (opérations) pour trouver le chiffre du jour.

Résultats des énigmes :

GA : 3 GB : 2 GC : 4 GD : 2

Pour trouver le chiffre du jour, calculer l'opération codée

$$(C \times A) - (B \times D)$$

variante CP : $B + A + D + C - A$

Le chiffre du jour est le : 8

Coups de pouce : l'enseignant peut dévoiler une case supplémentaire aux groupes en difficulté.

L'enseignant peut prévoir du matériel de numération pour valider le résultat de l'opération.



Règles de l'épreuve.

Comment résoudre un sudoku ?

Il faut remplir toute la grille avec les chiffres 1,2,3 et 4.

Chaque **colonne** doit avoir chaque chiffre.

4	2	1	3
1	3	4	2
3	4	2	1
2	1	3	4

Chaque **ligne** doit avoir chaque chiffre : 1,2,3,4.

Chaque **carré** doit avoir chaque chiffre : 1,2,3,4

L'ÉPREUVE DES GRILLES

GROUPE A



1			
2			1
3			2
			3

L'ÉPREUVE DES GRILLES

GROUPE B



	4		
	3	2	
	2	3	
		4	

L'ÉPREUVE DES GRILLES GROUPE C



3			1
	4		
		3	
2			4

L'ÉPREUVE DES GRILLES GROUPE D



		2	
		1	4
3	2		
	1		

L'ÉPREUVE DES GRILLES
GROUPE A



1	3	2	4
2	4	3	1
3	1	4	2
4	2	1	3

L'ÉPREUVE DES GRILLES
GROUPE B



2	4	1	3
1	3	2	4
4	2	3	1
3	1	4	2

L'ÉPREUVE DES GRILLES
GROUPE C



3	2	4	1
1	4	2	3
4	1	3	2
2	3	1	4

L'ÉPREUVE DES GRILLES
GROUPE D



1	4	2	3
2	3	1	4
3	2	4	1
4	1	3	2





LES GRILLES

C x A

-

B x D



LES GRILLES

B + A + D + C - A

RESSOURCES

Ceintures de SUDOKU + Matériel à télécharger.

JEUX EN LIGNE

<https://www.logicieleducatif.fr/math/sudoku/sudoku-en-ligne.php>

SUDOKU (3 niveaux) – à télécharger

<http://www.livredesapienta.fr/2017/03/sudoku-trois-niveaux.html>

SUDOKU à télécharger (plusieurs niveaux)

<http://www.jardinalysse.com/activite-autonome-les-sudokus-a5217508>